**Аннотация к программе отделения дополнительного образования детей и взрослых «Мир мультимедиа технологий»**

**Составитель: Третьякова В.В.**

 Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Мир мультимедиа технологий» разработана на основе федерального закона Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»; приказа Министерства образования и науки РФ от 23.08.2017 № 816 «Об утверждении порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»; письма Министерства просвещения РФ от 19.03.2020 № ГД-39/04 «О направлении методических рекомендаций» («Методические рекомендации по реализации образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования, образовательных программ среднего профессионального образования и дополнительных общеобразовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий»); порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам // Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 № 196; приоритетного проекта «Доступное дополнительное образование для детей» // Протокол от 30.11.2016 № 11 Совета при Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию и приоритетным проектам; стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года // Распоряжение Правительства Российской Федерации от 29.05.2015 № 996-р; концепции развития дополнительного образования до 2030 года.

Продолжительность образовательного процесса – объем на 1-ом году обучения – 144 часа, срок реализации – 1 год.

 Контингент обучающихся: 11-17 лет.

Условия формирования группы: разновозрастные.

 Форма организации процесса обучения: занятия организуются в учебных группах.

Цель - сформировать у обучающихся умение владеть компьютером как средством решения практических задач, связанных с графикой и мультимедиа, подготовив их к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

Задачи:

Воспитательные:

сформировать потребности в саморазвитии;

сформировать активную жизненную позицию;

развить культуру общения;

 развить навыки сотрудничества;

формирование элементов IT-компетенций.

Развивающие:

развить деловые качества, такие как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность;

развить у обучающихся навыки критического мышления.

Обучающие:

научить обучающихся создавать и обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий;

включить обучающихся в практическую исследовательскую деятельность;

развить мотивацию к сбору информации;

научить обучающихся пользоваться интернет-ресурсами.

К концу обучения по программе обучающиеся будут:

знать:

основные правила работы на ПК;

интерфейс MS Power Point;

настройки эффектов анимации;

правила вставки рисунка, диаграммы, графика, звука;

интерфейс платформы Canva;

интерфейс платформы Coogle;

интерфейс платформы Padlet;

этапы работы над проектом;

этапы работы в Google-sites.

уметь:

выбирать оптимальное решение из множества возможных (обосновывая выбор);

находить нужную информацию из большого ее потока;

публично выступать с презентацией своей работы;

создавать текстовые документы на основе программы [Microsoft](http://pandia.ru/text/category/microsoft/) Word;

создавать и редактировать изображения в графическом редакторе Paint;

создавать презентации в программе Microsoft Power Point и в платформе Canva;

создавать мультимедиа презентацию, слайд-фильм;

создавать интеллект-карты на платформе Coogle;

работать с интерактивным ресурсом Padlet;

создавать сайт в Интернете.